

FABRICANTES:

OURNIER.

ESPAÑA Y SUS BANDERAS

JUEGO ESPAÑOL
de 41 Fichas

Precio de Venta 5 pesetas

DISTRIBUIDORES

Avenida C

BA

409



1	2	3	4	5	6		7	8	9	10	11	12	
1	2	3	4	5	6		7	8	9	10	11	12	
1	2	3	4	5	6			7	8	9	10	11	12
1	2	3	4	5	6			7	8	9	10	11	12
1	2	3	4	5	6		7	8	9	10	11	12	

ESPAÑA Y SUS BANDERAS

JUEGO REGISTRADO

El juego instructivo, recreativo, ameno y de mayor interés consta de 41 fichas

DESCRIPCIÓN:

- 1 ficha con todas las Banderas - 1 ficha con la Bandera de Portugal 1 ficha con la Bandera Marroquí
- 1 ficha con la Bandera Alemana - 1 ficha con la Bandera Italiana
- 6 fichas azules del 1 al 6 con Bandera Portuguesa
- 6 fichas verdes del 7 al 12 con Bandera Española
- 12 fichas encarnadas del 1 al 12 con Bandera Alemana
- 12 fichas negras del 1 al 12 con Bandera Italiana

En total: 41 fichas

REGLAMENTO

Una vez bien mezcladas las fichas, se reparten, entregando de 6 a 8 por jugador, según el número que tomen parte en la partida, procurando dejar aproximadamente sin repartir la cuarta parte, para la reserva. El jugador que tenga en sus manos la ficha de todas las Banderas, empieza el juego, colocándola en el centro de la mesa. Si esta ficha no está entre las repartidas, tomará cada jugador por turno, una ficha de la reserva, hasta que se encuentre en manos de uno de los jugadores. El jugador de la derecha del que ha salido, continúa el juego, colocando la ficha de cualquiera de las cuatro Banderas que tenga, junto a la Bandera que le corresponda de la ficha que ha empezado el juego. Si no tiene ninguna ficha que le permita jugar, tomará una de la reserva, y si ésta no le permite combinar, tomará nuevamente de la reserva hasta tres veces en total. Si después de todo, sus fichas no coinciden para seguir el juego, el de su derecha continúa en la misma forma. Así que se vayan colocando las fichas de las Banderas, se podrán ir jugando las numeradas que correspondan a cada Bandera, colocando a la izquierda de su Bandera, las fichas del 6 al 1 correlativamente bajando, y a la derecha, las del 7 al 12 correlativamente subiendo. (*Véase el croquis para la colocación de las fichas*).

LÉYES DEL JUEGO

Al jugador que tenga ficha para jugar, le está prohibido tomar de la reserva.

El jugador que tenga una ficha con Bandera, está obligado a jugar esta ficha antes que otra.

El jugador que tenga unas cuantas fichas de la misma Bandera, o cifras correlativas, puede colocar en una sola jugada, las que crea convenientes, o bien todas a la vez, según se presente su juego.

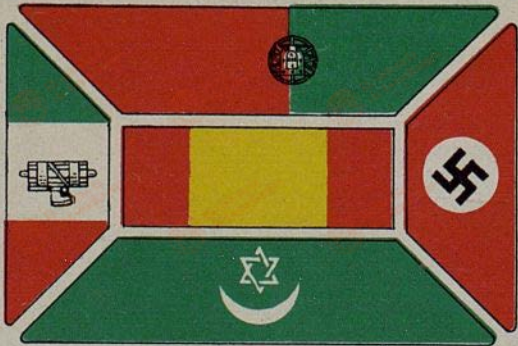
Todo jugador cuando le corresponda su turno, está obligado a jugar. Si no tiene fichas que le permitan el juego, tomará de la reserva (hasta tres veces) para intentar jugar, y en caso que sus fichas no le permitan combinar, continuará por turno el jugador de su derecha.

Gana el jugador que pueda deshacerse primero de sus fichas.

Cuando se juega como pasatiempo, el jugador que registra el juego, escribe en un papel las iniciales de cada uno de los que componen la partida, anotando en cada juego un guión—para el ganador, y la suma de las cifras de las fichas que a cada jugador le han quedado, se anotarán bajo su correspondiente inicial. Después de seis u ocho juegos se suman los puntos de cada uno, y quien tenga la suma mínima, es el ganador; el segundo es el que le sigue con la suma mínima inmediata de puntos, y así sucesivamente.

Hay ventajas y trucos que se adquieren con la práctica, como por ejemplo: «Entretener el juego» que se logra, calculando las fichas de los compañeros, y sabiendo retener la ficha adecuada para terminar el juego en el momento oportuno que se lo permitan sus fichas.

Estos trucos, despiertan a los jugadores un aliento e interesante intriga.



















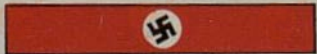


1



1

1



1



1

1



2



2

2



2



2



2



3



3

3



3



3



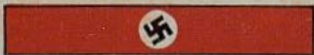
3



4



4



7



7



5



5

5



5



5



5



6



6.

6



9



9



9



7



7



7



7



8



8



8



8



9



9.

9



6

6.



6



10



10

10



10



10



10



11



11

11



11



11



11



12



12

12



12

12



12

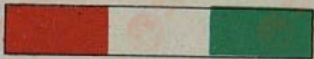


1



1

1



1



1



1

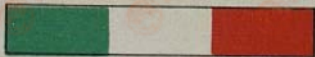


2



2

2



2



2



2

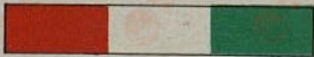


3



3

3



3



3



3

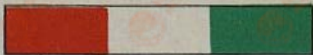


4



4

4



7



7



7

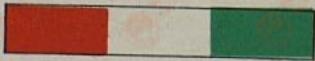


5



5

5



5



5



5

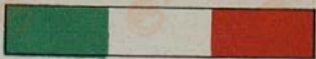


6



6.

6



9.



9



9



7



7

7



7

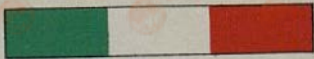


7



7





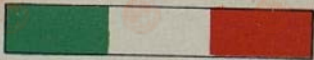


9



9.

9



.

6



6



6



10



10

10



10



10



10



11



11

11



11



11



11

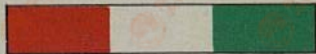


12



12

12



12



12



12



1

1



1

1



2

2



2



2

2

2



3



3

3



3



3



3



4

4



4



7



7

7



5



5

5



5



5



5



6



6.

6



9.



9



9



7



7

7



7

7



7



8



8



8



8







9.



6.



10



10

10



10

10



10



11



11

11



11



11



11



12



12

12



12



12



12

